



ANNISA NUR FADLILAH

UI/UX Design

Jakarta | +62 88975327469 | annisa.einfadh@gmail.com

RINGKASAN

Saya adalah Desainer UI/UX lulusan S1 Sistem Informasi yang berpengalaman lebih dari 1 tahun dalam menciptakan pengalaman pengguna yang intuitif dan menarik melalui desain antarmuka yang estetis dan fungsional. Memiliki passion dalam memecahkan masalah pengguna dan mengoptimalkan alur pengguna untuk meningkatkan kepuasan pengguna.

PENGALAMANKERJA

Yanto Embroidery - Bogor, Indonesia

UI/UX (Maret 2024 – Juli 2024)

- Mendesain ulang website dengan metode *Design Thinking*.
- Menghasilkan desain website dengan peningkatan secara signifikan dalam 6 skala *User Experience Questionnaire* (UEQ); yaitu daya tarik, kejelasan, efisiensi, akurasi, stimulasi, dan kebaruan.
- Mencapai peningkatan penilaian *User Experience Questionnaire* (UEQ) dari aspek *bad* menjadi *excellent* pada *website yantoembroidery.com*.
- Mencapai selisih hasil UEQ awal dan akhir dengan rata-rata 1,0 sehingga menghasilkan desain dengan peningkatan yang signifikan.

Rumah Bekam Tiga Saudara - Jakarta, Indonesia

Terapis (2019-2023)

- Telah menangani lebih dari 100 pasien dengan metode terapi kiropraksi dan bekam.
- Mendapatkan hasil testimoni *excellent* dalam pelayanan terapis.

Podcast Somestory - Jakarta, Indonesia

Koordinator *Human Resource Development* (Juli 2023)

- Mencari dan merekrut relawan yang berkualitas sesuai dengan kebutuhan.
- Membangun citra perusahaan yang menarik dan berdampak pada peningkatan calon anggota dari tahun sebelumnya.
- Membentuk inovasi baru berupa *coaching* sehingga mendukung budaya organisasi tercipta dengan nyaman.
- Menerapkan sistem informasi SDM yang terintegrasi untuk meningkatkan efisiensi pengelolaan data anggota.
- Menyediakan program pelatihan untuk meningkatkan kompetensi 35 anggota.

Podcast Somestory - Jakarta, Indonesia

Human Resource Development (Maret 2023)

- Mengorganisir pelatihan dan *workshop* untuk meningkatkan keterampilan anggota komunitas.
- Mengadakan acara sosial untuk mempererat hubungan antar anggota

ACT Consulting - Jakarta, Indonesia

Asisten Riset "*Indonesia Corporate Culture Award Report*"(2022)

- Berhasil menganalisis data survei terkait Budaya Perusahaan di Indonesia tercakup Pemerintahan maupun BUMN dari 1000 lebih responden.
- Mengelola *database* dengan mengorganisir data yang telah dikumpulkan.
- Melakukan analisis kuantitatif untuk mengolah data yang telah dikumpulkan.
- Menyusun laporan penelitian yang disajikan dalam konferensi nasional dan mendapatkan umpan balik positif dari para ahli.

PENGALAMAN PROJEK

Pemimpin Muda Jakarta

Social Media Specialist (2024)

- Membuat content planner dan telah mengembangkan Instagram dari 258 sampai 16.000 account reached
- Mencapai target peserta dengan publikasi via instagram
- Postingan instagram mencapai 400-3000 viewers

Corporate Innovation Asia Studi Independen - Jakarta, Indonesia

Game Developer, Designer & Marketer (2022)

- Membuat game bernama "*Eternal Sea of Indonesia*" dengan target market anak usia dini dan bertujuan memperkenalkan anak-anak dengan budaya nusantara menggunakan aplikasi roblox.
- *Eternal Sea of Indonesia* mencapai 373 pengunjung setelah 3 hari *launching*.
- Membuat 3d objek berupa miniatur maupun objek yang menunjukkan keberagaman nusantara dengan aplikasi blender.
- Mendesain *feed* instagram dengan canva.
- Mendesain video dengan capcut.

MyESQ - Jakarta, Indonesia

UI/UX (2022)

- Mendesain ulang website MyESQ dengan metode *design sprint* dan metode pengujian *System Usability Testing* (SUS).

RTDigital - Jakarta, Indonesia

UI/UX (2021)

- Mendesain ulang website RTDigital dengan metode *design sprint* dan metode pengujian *System Usability Testing* (SUS).

PENDIDIKAN

UNIVERSITAS ARY GINANJAR (2020 - 2024)

S1 Sistem Informasi - IPK 3,71

MANAGEMENT & SCIENCE UNIVERSITY (2018 - 2019)

Foundation in Information Technology - IPK 3,50

PELATIHAN

- *Training ESQ New Chapter*
- *Mission and Character Building*
- *ESQ Quantum Excellence*
- *ESQ Self Controlling and Collaboration*
- *Amazing You 4*
- *Amazing You 3*
- *Training Miracle Woman*

SERTIFIKASI

- Studi Independen "*Metaverse 3D World Creation and Commercialization*" (2022)
- *Certificate of Completion 9 Days Webinar Series "High Productivity Brings More Happiness" by Skillup*
- *Master Course in Time Management by Udemey*
- *Certificate of Course Completion in Copywriting, Social Media Strategy, and Finance by MySkill*

PENGHARGAAN

- Juara 2 Basket Putri di Dies Natalis ESQ Business School (2023)
- *The Best Showcase* di Studi Independen “*Metaverse 3D World Creation and Commercialization*” (2022) dari 56 kelompok
- *The Best Pitching* di Studi Independen “*Metaverse 3D World Creation and Commercialization*” (2022) dari 56 kelompok
- *The Best Video Testimonial* di Studi Independen “*Metaverse 3D World Creation and Commercialization*” (2022) dari 253 Peserta
- *Akusara of the Month #August* (2021)
- Finalis di *Startup Innovation Contest Young Entrepreneur Day* (2022)
- *Outstanding Student* di ESQ Business School (2022)
- Penerima Beasiswa penuh Generasi Emas ESQ Business School

ORGANISASI

Teras Cerdas – Ketua Divisi Pendidikan (Sekarang)

- Merancang kurikulum
- Membimbing pengajar dan mentor

Young on Top – Relawan Divisi Energi dan Teknologi (Sekarang)

- Menyelenggarakan acara atau kegiatan
 1. YoT Sport – Divisi Acara (Juli 2024)

Forum Indonesia Muda Regional Jakarta – Relawan Divisi Internal (Sekarang)

- Menyelenggarakan acara atau kegiatan
 1. Pemimpin Muda Jakarta – Social Media Specialist (2024)

Teras Cerdas – Mentor dan Pengajar (2023)

- Menyelenggarakan acara atau kegiatan:
 1. PARASENI – Divisi Acara (2023)

Forum Indonesia Muda Regional Jakarta – Relawan Divisi Program (2023)

- Menyelenggarakan acara atau kegiatan
 1. Jelajah Jakarta – Ketua Divisi Acara (2023)
 2. Pemimpin Muda Jakarta – Sekretaris (2023)
 3. Ruang Pekerja Jakarta – Divisi Logistik (2023)
 4. FIM Berbagi Kebahagiaan – Divisi Logistik (2023)
 5. FIM Studio – Talent & Script Writer (2023)

BEM ESQ Business School – Sekretaris Umum (2022-2023)

- Menyelenggarakan acara atau kegiatan
 1. Dies Natalis ESQ Business School – Sekretaris (2022)
 2. Basic Organization and Leadership Training – Divisi Acara (2022)
 3. Now Listen #Vol 1 by Teman Curhat – Sekretaris (2022)
 4. Welcoming Week ESQ Business School – Sekretaris (2022)
 5. Pasar Lokal ESQ Business School – Sekretaris (2022)
 6. EBS Mengajar – Relawan (2022)
 7. Dies Natalis X Pasar Lokal ESQ Business School – LO Tenant (2022)
 8. Kejar Mimpi Ramadhan – Divisi Acara (2022)

BEM ESQ Business School – Staf Biro Inovasi dan Teknologi (2021-2022)

- Menyelenggarakan acara atau kegiatan
 1. Bincang Tekno 3 – Moderator (2022)
 2. Tech Expo ESQ Business School – Divisi Penilaian (2022)
 3. Dies Natalis ESQ Business School – Sekretaris (2021)
 4. Basic Organization and Leadership Training – Divisi Acara (2021)
 5. Bincang Tekno 2 – MC (2021)
 6. Bincang Tekno 1 – Event (2021)
 7. Website BEM ESQ Business School – Web Developer (2021)

EBS Young Leader – Anggota (2021-2023)

- Menyelenggarakan acara atau kegiatan
 1. Milad ESQ – LO Tenant VVIP (2023)
 2. MakingImpact – Chief Product Officer (2023)
 3. IdeaMe – Public Relation (2022)

4. #BukaMimpiYouthSummit – Public Relation (2022)
5. Assesco X EBS – Minutes Officer (2022)
6. Expo EBS – Tour Guide (2022)
7. Photoshoot EBS – Model/Talent (2022)
8. EYL Experience – Sekretaris (2022)
9. Gala Dinner EYL X Face of EYL – Sekretaris (2022)

KEAHLIAN

Personality

- *STIFIn* : *Intuiting Ekstrovert.*
- *Chemistry Code/MBTI* : *Introverted, Intuitive, Thinking, dan Perceiving (INTP).*
- *DiSC* : *Dominant-Influence.*
- *Talent DNA* : *Innovative, Significant, Strategizer, Intuitive, Forgiving, Fixer, Explorer, Sociable, Focused, and Competitive.*
- *Strength Finder by Gallup* : *Strategizer, Learner, Individualization, Command, Analytical.*

Soft Skill

- *Adaptive*
Saya sangat mudah beradaptasi dan cepat mempelajari berbagai peran sehingga berhasil meningkatkan efisiensi dan kualitas diri yang multitalenta
- *Communication*
Saya memiliki kemampuan komunikasi yang baik secara lisan maupun tulisan dan terbiasa menjadi narahubung maupun berdiskusi dalam tim
- *Teamwork*
Saya selalu aktif berkontribusi dalam *brainstorming* dan memberikan masukan yang konstruktif kepada anggota tim
- *Problem Solving*
Saya memiliki kemampuan yang baik dalam menganalisis masalah dan mencari solusi kreatif dan efektif
- *Leadership*
Saya mampu mengendalikan diri saya dan menciptakan suasana tim yang kolaboratif dengan pengaruh inisiatif yang saya miliki
- *Proactive*
Saya selalu proaktif dalam mencari peluang untuk meningkatkan kualitas proyek maupun organisasi
- *Detail-Oriented*
Saya sangat memperhatikan detail dalam setiap pekerjaan
- *Time Management*
Saya mampu mengelola waktu dan terbiasa bekerja dalam lingkungan dengan tenggat waktu yang ketat

Hard Skill

- Desain: UI Design, UX Design, Wireframing, Prototyping, Graphic Design
- Pemasaran: Copy Writing, SEO
- Penelitian pengguna: *System Usability Testing (SUS)* dan *User Experience Questionnaire (UEQ)*
- *Software:*
 - *Figma* - *Miro*
 - *Canva/Blender* - *Notion*
 - *Capcut* - *Greenfoot & Roblox*
- *Programming Language:*
Html, CSS, Javascript, Phyton, sql, Rstudio
- *Hardware:*
 - *NXT, Arduino*

Bussiness Acumen

- *Coaching*
- *Neuro Linguistic Programme*